Requirements Analysis Document

1. **Sistema Proposto**
   1. **Panoramica**

L’applicazione RecipeManager risolve alcune problematiche che caratterizzano i raccoglitori cartacei di ricette:

* 1. Ordine
  2. Completezza
  3. Accuratezza

Il problema dell’ordine è dovuto principalmente all’archiviazione delle ricette su fogli bianchi che sono meno idonei di modelli creati appositamente per accogliere determinati tipi di informazione.

I raccoglitori cartacei contengono ricette che il più delle volte mancano del procedimento, si tratta di ricette non idonee ad una buona esecuzione perché incomplete.

Il motivo per cui manca una descrizione dettagliata è il contesto in cui tale ricetta si recepisce. Un contesto poco favorevole potrebbe essere per esempio: ci troviamo ad appuntare frettolosamente una ricetta su un pezzo di carta che ci viene trasmessa oralmente da un amico/a.

Tutto ciò comporta che la nostra raccolta delle ricette contiene ricette inaccurate e incomplete con la conseguenza di fallire durante l’esecuzione.

* 1. **Requisiti Funzionali**

1. **Registrare ed autenticare un utente**

Il sito fornirà un’area in cui saranno presenti i campi utili alla registrazione ed al login e l’utente potrà scegliere quale delle due operazioni eseguire.

1. **Creare una ricetta**

Verrà fornita una pagina con tutti gli elementi utili alla creazione di una ricetta, quali il titolo, gli ingredienti e la modalità di preparazione.

1. **Consultare una lista delle ricette caricate**

Sarà possibile potrà visionare tutte le ricette aggiunte da lui stesso in un’unica, comoda lista.

1. **Modificare il testo di una ricetta**

L’utente dovrà essere in grado di poter modificare il testo di una ricetta, qualora avesse fatto errori di sintassi o volesse aggiungere qualche dettaglio.

1. **Scegliere se impostarla pubblica o privata**

All’utente dovrà essere fornito un modo per poter impostare la propria ricetta come “Pubblica” o “Privata”. Qualora dovesse scegliere di impostarla come “Pubblica”, la proprietà della ricetta passerà a Recipe Manager, e l’utente dovrà opportunamente essere informato di tale cambiamento.

1. **Fornire funzionalità uniche agli editori**

Il sito dovrà prevedere un metodo unico di riconoscimento degli editori, ovvero un particolare tipo di utente che, oltre a poter caricare ricette come tutti gli altri utenti, potrà anche essere.

1. **L’utente potrà commentare e/o votare una ricetta**

Ogni ricetta sul sito sarà dotata di un campo di testo ed un sistema di votazione che permetterà all’utente di esprimere un parere sulla ricetta che ha appena visitato.

* 1. **Requisiti non funzionali**
* **Usabilità**

Il sito prevedrà un’interfaccia molto semplice, con pulsanti, immagini e link, che non richiederà nessuna conoscenza specifica da parte dell’utente. Pertanto, non sarà necessario fornire all’utente nessun tipo di documentazione per la navigazione del sito.

* **Affidabilità**

Il sistema dovrà essere accessibile dall’utente in qualsiasi momento ed in qualsiasi luogo, purché sia dotato di connessione stabile ad internet. Tutti i dati sensibili dell’utente saranno protetti grazie ad una crittografia a singola via, dotata di funzione di hashing che renderà i dati illeggibili sia dai gestori del sito, che da eventuali entità esterne.

* **Prestazioni**

Tutte le operazioni del sito dovranno essere eseguibili nel minor tempo possibile. La tolleranza ad eventuali rallentamenti sarà abbastanza alta, in quanto, nella maggior parte dei casi, l’utente si ritroverà a passare più tempo su una stessa pagina (ricetta).

Tutti i dati verranno depositati in un database, che dovrà essere abbastanza grande e performante da conservare e fornire tutti i dettagli relativi agli utenti ed alle ricette, quest’ultime comprensive di titolo, ingredienti e modalità di preparazione.

* 1. **Modelli di Sistema**

**3.4.1 Scenari**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Scenario** | *Aggiungere una nuova ricetta* |
| **Attori Partecipanti**  **Istanze** | ***Bob:***  *utente registrato di Recipe Manager*  ***Alice:*** *utente registrato di Recipe Manager* |
| **Flusso degli eventi** | 1. Alice e Bob hanno visto una nuova ricetta in tv nella trasmissione “***I menu di Benedetta***” che gli è piaciuta molto, Benedetta, la conduttrice, elenca accuratamente gli ingredienti e descrive accuratamente la ricetta citando anche alcune varianti. 2. Alice e Bob, moglie e marito, si cimentano in una loro versione e il risultato e ottimo allora, decidono di aggiungere la ricetta al catalogo digitale RecipeManager, servizio a cui Bob si era iscritto precedentemente. 3. Bob Avvia il suo browser preferito dal suo portatile e nella barra degli indirizzi digita [www.recipe-manager.com](http://www.recipe-manager.com). 4. A questo punto Bob visualizza la pagina di benvenuto di RecipeManager dove nella parte destra vede il form per loggarsi che consta di alcuni campi, ***username*** e ***password*** più il **pulsante accedi***.* Inserisce le proprie credenziali, accede e viene ridiretto nella pagina che elenca tutte le ricette pubbliche con l’aggiunta di un pulsante in alto a destra che gli permette di accedere alla propria area personale composta da due sezioni: ***profilo*** e ***aggiungi ricetta.*** 5. Quindi Bob entra nella sua area personale, accede alla sezione aggiungi ricetta e a questo punto gli compare una maschera di inserimento che gli consentirà di aggiungere la ricetta, (“Ingredienti e descrizione del procedimento”). 6. Quindi Bob Inserisce il titolo della ricetta, Inserisce gli ingredienti e in fine inserisce il procedimento o i procedimenti delle varie fasi della ricetta suddivisi per tipo. 7. Bob, compilata la maschera di aggiunta della nuova ricetta, le da un’ultima occhiata per vedere se ha commesso errori, quindi salva il tutto nel suo raccoglitore di ricette digitale **RecipeManager**. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Scenario** | *Cerca ricetta* |
| **Attori Partecipanti**  **Istanze** | ***Gino:*** *utente di RecipeManager.com* |
| **Flusso degli eventi** | 1. Gino, nel giorno del compleanno di sua moglie, decide di prepararle un dolce. Alla moglie di Gino piacciono le torte alla fragola, ma purtroppo lui non conosce nessuna ricetta del genere. Decide quindi di andare sul sito Recipe Manager e trovare una ricetta per una torta alla fragola. 2. Effettua la connessione al sito e si ritrova nella homepage. Nota che sono presenti un grosso pulsante con su scritto “Sfoglia Ricette”, un’area dove fare il login o eventualmente la registrazione, quindi sfoglia le ricette. 3. Gino ora si trova nella pagina delle ricette, utilizza i filtri di ricerca per trovare le ricette di torta alla fragola e sottomette la richiesta. RecipeManager risponde con una lista di ricette di torte alla fragola tra le quali Gino dovrà scegliere quella che gli sembra più appetitosa. 4. Ora Gino premendo il pulsante “Visualizza ricetta” sarà reindirizzato alla pagina di dettaglio della ricetta e potrà così iniziare la preparazione della torta per la festa a sorpresa di sua moglie. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Scenario** | *Commentare una ricetta* |
| **Attori Partecipanti**  **Istanze** | ***Pino:*** *utente di RecipeManager.com*  ***Gino:*** *utente di RecipeManager.com* |
| **Flusso degli eventi** | 1. Pino, chef professionista e fratello di Gino, sente parlare di Recipe Manager proprio da quest’ultimo. Gino, in particolare, vuole che suo fratello dia un parere professionale sulla ricetta che ha deciso di rendere pubblica qualche giorno prima, per vedere cosa ne pensa. 2. Pino visita il sito e si ritrova nella homepage. Entra nella lista delle ricette ed usa il filtro per trovare la ricetta di Gino. Scrive “Pasticcio di carne all’italiana” e si ritrova davanti una serie di ricette, ma lui si sofferma su quella di suo fratello. Clicca sulla ricetta e gli si apre la pagina completa dedicata a quest’ultima 3. Pino legge l’intera ricetta e nota che il “pasticcio” non è soltanto quello che ha cercato di preparare, ma anche la ricetta stessa. A questo punto Pino decide di esprimere il suo parere sulla ricetta usando il sistema di votazione situato sulla pagina stessa, in cui gli basta inserire il voto e scrivere un commento da accompagnamento. Preme sul pulsante di pubblicazione del voto e contatta Gino dicendogli di dare un’occhiata. 4. Gino va su Recipe Manager, apre la pagina dedicata alla sua ricetta e legge il commento lasciato da Pino. Con aria di disfatta a causa del commento negativo ricevuto da suo fratello, Gino decide di risponderlo, usando l’apposito pulsante. Aggiunge che lui non si arrenderà e che da quel giorno in poi continuerà sempre a provare finché le sue ricette non saranno degne di essere provate anche da uno chef professionista come lui. |

**3.4.2 Use Case Model**

**3.4.3 Object Model**

**3.4.4 Dynamic Model**

**3.4.5 User interface-navigational paths and screen mock-ups**